

2014/3/16 JOA Snooker&Gamblers ブリーフィング

### Snooker

3 or 4 reds

TIME 300&400 クラス : 55sec. 525&650 クラス : 50sec

Opening: all obstacles bi-directional, and combinations can be done in any order

Closing: #2 is bi-directional. Others as shown.

### Gamblers

1-2-3-5 point system. Hurdles(1P), Tire/double/tunnels(2P), Contacts(3P), Weave(5P)

Opening Time: 300&400 クラス : 34sec. 525&650 クラス : 30sec.

Sequence A-B-C from limit line=+3 extra point.

Contact to contact, contact-back to back not allowed.

ギャンブルで使用する障害は#1 のハードルのみ使用可。その際、バーを落とす、もしくは2つ以上使用した時点でギャンブルの権利を失う。

### ギャンブル

Sequence 1-2-3-4-5. Time 300&400 クラス : 16sec, 525&650 クラス : 12sec.

#1(2P), #2(4P), #3(2P), #4(4P) and #5(3P)

拒絶、失敗することなく全てクリアしたペアに 15P

拒絶、失敗した時点でギャンブル終了、フィニッシュハードルへ、そこまでの

ギャンブルポイントは獲得できます。

(例) 拒絶、失敗なく #1 (ハードル) - #2 (トンネル) - #3 (ハードル) をクリア、  
#3 から #4 (トンネル) にチャレンジしたが、そこで拒絶した場合、そこまでの  
2P+4P+2P=8P は獲得!