



2015/3/1 Japan Open Agility Championships
Snooker
Judge & Course Design : Koji Namba

【ゲームタイム】

300 or 400クラス 52秒
525 or 650クラス 48秒

【オープニングゲームのルール】

- ・ Red ハードルは3本または4本使用して良い。
- ・ Redハードルは成功しても失敗しても合計3本通過した時点でクロージングゲームに進んでも良い。
- ・ オープニングゲームにおいて全ての得点障害はどちらから通過しても良い。
- ・ オープニングゲームにおいて”拒絶”は審査されない。
- ・ 6点障害のスラロームは失敗した場合ポイントは獲得出来ないが完了しなくても次に進める。やり直した場合には得点となる。
- ・ 5点及び7点の組障害はどの順番でもどちらから通過しても良い。
- ・ 5点及び7点の組障害を失敗した場合、ポイントは獲得出来ないが完了しなくても次に進める。
- ・ スタート後にもう一度スタートハードルを通過場合やフィニッシュハードルを通過した時点でゲーム終了となる。

【クロージングゲームのルール】

- ・ 2点～7点の得点障害は設置された番号札順に通過する。
- ・ フィニッシュハードルはどちらから通過しても良いが、通過せずにリンクアウトした場合はノータイムとなり獲得したポイントは0点となる。